

Lancement nouveaux serveurs LIFE

Écrit par Administrator

Jeudi, 09 Avril 2009 16:52 - Mis à jour Jeudi, 09 Avril 2009 17:31

Lancement des nouveaux serveurs LIFE

Pour cette année 2009, l'équipe LIFE fait peau neuve et s'équipe d'un nouveau serveur dédié, bien plus puissant que le précédent, qui devrait donc résoudre le problème récurrent du LAG. Pour ceux que ça intéresse, nous sommes restés chez OVH, avec qui nous sommes depuis nos débuts sans aucun problèmes. Notre configuration est la suivante :

Processeur Intel core 2 duo @ 2.0Ghz

Mémoire vive : 2 Go DDR2 (nous n'avions que 512 Mo sur l'ancien serveur, c'était le point ralentissant du système)

Disque Dure : HDD 250 Go

Connexion : 100Mb/s

BP : illimité

Nous y avons installé le serveur [LIFE] France XPSAVE dessus, il est configuré de manière identique à celui que vous connaissez, avec pour seul changement d'avoir baissé la fréquence d'utilisation de l'appui aérien.

Nous l'avons passé de 4 par minutes à 3 par minutes, nous espérons qu'avec ce changement la qualité globale de jeu s'en trouvera améliorée, nous espérons avoir vos avis dans le forum.

Vous retrouverez le serveur à cette adresse :

Adresse à utiliser de préférence : et.clan-life.com

Adresse de secours : 91.121.112.211:27960

Pour se connecter directement dessus à partir du jeu faites dans la console (²) : /connect et.clan-life.com

Certains joueurs nous demandant quelques fois de réduire le nombre de slots nous avons décidé de les satisfaire en lançant un nouveau serveur LIFE, en plus du principal.

C'est un serveur plus petit, nous y avons réduit le nombre de slots et le nombre de Field Ops ainsi que de Medics.

Il est donc en 18 +4 (18 slots publiques et 4 privés).

Il se nomme : [LIFE] France XPSAVE **SMALL**

Lancement nouveaux serveurs LIFE

Écrit par Administrator

Jeudi, 09 Avril 2009 16:52 - Mis à jour Jeudi, 09 Avril 2009 17:31

Il est accessible via l'adresse suivante : et.clan-life.com:27970

Ou adresse de secours : 91.121.112.211:27970

Nous espérons vos avis,

Bon jeu à tous!